**[Department of Computer Engineering (CE)](http://ce.iust.ac.ir/)**[**Iran University of Science and Technology (IUST)**](http://www.iust.ac.ir/)



***Computer Games Research Center (CGRC)***

**Director:** [**M. Abdollahi Azgomi**](http://webpages.iust.ac.ir/azgomi)

خانه بازی1 بازی2 بازی3

**الف- اهداف و مأموریت­های مركز:**

طراحي و ساخت بازي‌هاي رايانه‌اي و فناوري‌هاي زيرساختي مرتبط با آن (نظير موتور بازي‌سازي و موتور تصويرسازي) امروزه به موضوع مهمي در كشور تبديل شده است. هدف و مأموريت اصلي اين مركز، تبديل شدن به يك مركز پژوهشي تراز اول در زمينه دانش و فناوري بازي‌هاي رايانه‌اي در سطح كشور و انجام پروژه‌هاي بنيادي و كلان در اين زمينه و ارائه مشورت‌هاي علمي و فني به وزارت‌خانه‌ها، سازمان‌ها و شركت‌ها در زمينه‌هاي مرتبط با توسعه بازي‌هاي رايانه‌اي است.

**ب- حوزه­های فعاليت مركز:**

         **حوزه 1: توسعه فناوری‌های زيرساختي بازي‌سازي:**

o       هوش مصنوعی بازی (Game AI)

o       موتور فیزیک بازي (Game Physics)

o       میان‌افزارهاي ریاضی بازی(Game Math)

o       موتور تصویرسازی (Rendering Engine)

o       موتور پایه دوبعدی (2D Engine Group)

         **حوزه 2: توسعه بازی‌هاي رايانه‌اي:**

o       ساخت بازی‌هاي رايانه‌اي با استفاده از فناوری‌های آماده

         **حوزه 3: توسعه بازي‌هاي جدي و شبیه‌سازهاي تعاملی:**

o       توسعه بازي‌هاي جدي (مبتنی بر موتورهای بازی‌سازی یا تصویرسازی) (Serious Game)

o       توسعه شبیه‌سازهای تعاملي (DIS)